



Serena Zucchiatti

INFORMAZIONI DI CONTATTO

FORMAZIONE ACCADEMICA

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI UDINE

Laurea Triennale in L-31 Scienze e Tecnologie Multimediali (2024)

Voto finale: 100/110

Corso interclasse L-20 Scienze della comunicazione e L-31 Scienze informatiche

Campo informatico:

- Competenza basica di front-end developing (HTML, CSS, Phyton)
- Gestione di basi di dati con Oracle (My SQL, Javascript)
- Sviluppo di applicazioni mobili con LUA
- Utilizzo della libreria PJ5 (JS) per la creazione di arte generativa
- Principi di realtà aumentata
- Conoscenza delle tecniche di creazione e gestione di reti di calcolatori

Campo audiovisuale:

- Produzione video (storytelling, scripting e film shooting)
- Video editing (AdobePremiere e DaVinci)
- Utilizzo della musica nei prodotti audiovisivi (pubblicità e cinema)
- Storia del cinema e tecniche di filmmaking

Campo comunicazione:

- Sociologia (dai principi di psicologia alla sociologia applicata fino all'utilizzo nei media audiovisivi/digitali e piattaforme come social network)
- Linguistica italiana volta all'utilizzo nei media digitali
- Studio della legislazione italiana per quanto riguarda diritto d'autore

UNIVERSIDAD DE MURCIA

Progetto Erasmus+ Gennaio 2023-Luglio 2023

Presso la Facultad de Informatica

Corsi aggiuntivi seguiti durante il semestre all'estero:

Servicios Telemáticos:

- Protocolli web (HTTP, TCP)
- Protocolli e metodi di posta elettronica (SMTP, POP3, IMAP)
- Servizi e struttura (DNS, TLD etc.)
- Protocollo DHCP
- Principi di Cybersecurity (creazione e gestione firma digitale, certificato X.509) e crittografia (sistemi di chiavi simmetriche, chiavi pubbliche, Diffie-Hellman)
- Protocollo SSL
- Introduzione al protocollo IPSEC

LICEO SCIENTIFICO DUCA DEGLI ABRUZZI

Diploma di maturità scientifica di tipo tradizionale

ESPERIENZE LAVORATIVE

UX/UI DESIGNER

Dicembre 2023- Febbraio 2024

Tecnest S.r.l. presso Tavagnacco (UD)

Approfondita analisi dello stato dell'arte del sito aziendale:

- Analisi di mercato e SWOT
- Definizione Personas, metodo funnel per l'acquisizione clienti specifico
- Analisi aziende competitor
- Creazione dell'albero (site map)
- Raccolta dati di performance sito (data mining):
 - Google Analytics GA4 (per lo sviluppo del percorso utente)
 - LeadChampion/LeadFeeder (tracciamento IP statici per definizione profilo utente)
 - Hotjar (per le mappe di calore)
- Redazione della Customer Journey
- Creazione e somministrazione di questionari di feedback utente

Sviluppo del prototipo post analisi per il sito aziendale:

- Wireframe (Miro/Figma)
- Proposta alberatura nuovo sito
- Customer journey ideale

UI: implementazione di alcune pagine utilizzando Nuxt.js, HTML e Tailwind Css.

Principi di scienze comportamentale per l'ottimizzazione UX dei prodotti multimediali

PROGETTI

OLYMPICS

Progetto universitario per lo sviluppo di una applicazione videoludica per dispositivi mobili “Olympics”.

Aprile 2023-Luglio 2023

Creazione della parte grafica attraverso l'utilizzo della tavoletta grafica e del programma AdobePhotoshop.

CORTOMETRAGGIO “UNO SCATTO”

Progetto universitario per la produzione di un cortometraggio “Uno Scatto”.

Settembre 2022- Gennaio 2023

Ideazione, scrittura dello script (pre-produzione) e addetta alla telecamera (produzione) con particolare attenzione alla gestione delle inquadrature e utilizzo della luce.

CORTOMETRAGGIO “LA METAFORA DELLA PASTA”

Progetto universitario per la produzione di un cortometraggio “La metafora della pasta”.

Marzo 2022- Luglio 2022

Partecipazione in tutte le fasi di produzione con focus sulla parte di post-produzione per quanto riguarda il montaggio video. Utilizzo del software AdobePremiere.

CORTOMETRAGGIO “INTO THE FRAME”

Progetto universitario per la produzione di un cortometraggio “Into the frame”.

Gennaio 2022- Luglio 2022

Partecipazione in tutte le fasi di produzione con focus sulla parte di pre-produzione per quanto riguarda lo script.

VOLONTARIATO

FESTIVAL èSTORIA

Edizione 2022 e 2024

Gestione di una sede ospitante del festival e di un piccolo team di 3 persone. Mansione di vendita al dettaglio di prodotti editoriali (libri e riviste).

ASSOCIAZIONE A.P.S.a.M

Settembre 2023- attuale

Realizzazione locandine e volantini per le attività dell'associazione (quali laboratori, incontri formativi etc). Aiuto nell'organizzazione di eventi del calendario associativo (Es. Festa celebrativa del trentennale, festa natalizia etc.etc)

SOFTWARE SKILLS

- GoogleAnalytics (GA4)
- Lead Generation programs (LeaadChampion, LeadFeeder)
- Hotjar
- Miro
- Pacchetto Adobe
- Pacchetto Office
- Canva

COMPETENZE LINGUISTICHE

ITALIANO: Madrelingua

SPAGNOLO: Livello intermedio/ avanzato (certificazione OLS e superamento corso di lingua c/o Centro de Idioma UMU)

INGLESE: Livello avanzato (certificazione c/o Università degli studi di Udine)

TEDESCO: Livello base (A2) c/o Università degli Studi di Udine

PATENTI: B